



EVOLUCIÓN DEL MARKETING

MARKET**TIC** UBICUO

MARKETIC

La evolución del marketing

M
A
R
K
E
T
I
N
G

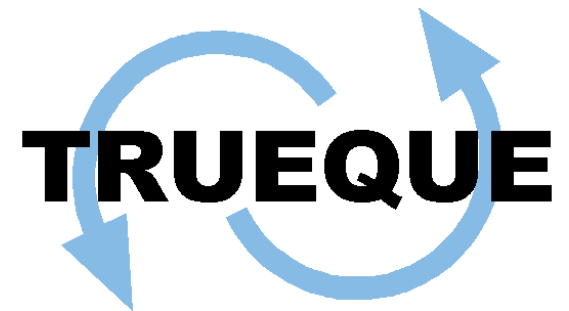


Filosofía **MONOLITICA**

Tan antigua
Como la propia
HUMANIDAD

FENICIOS

MARKETING



INTERCAMBIO

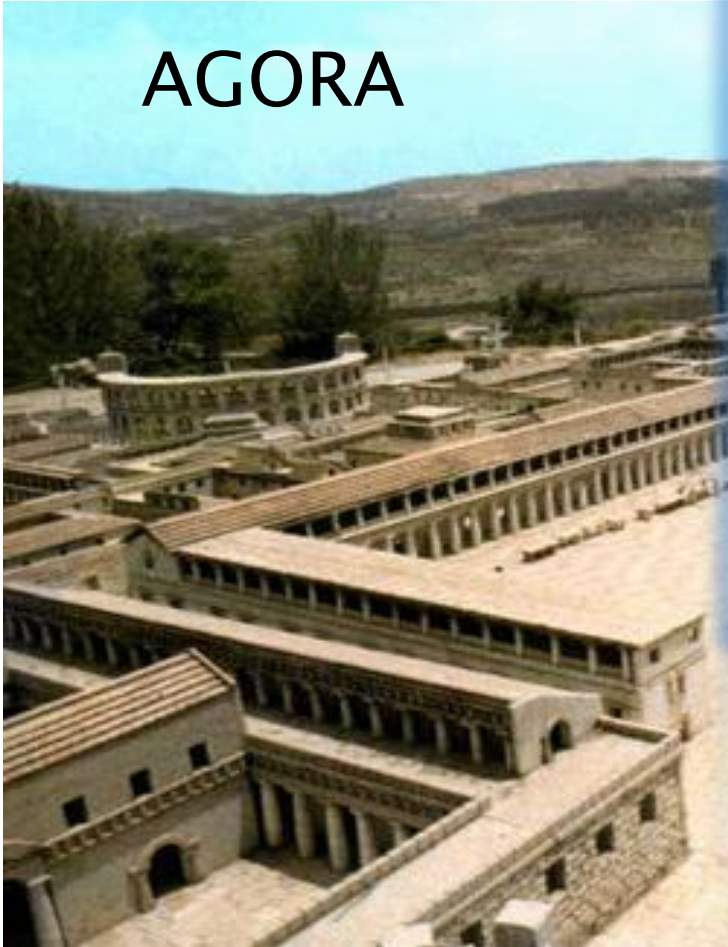
C

GRIEGOS

*hasta el
500 DC*

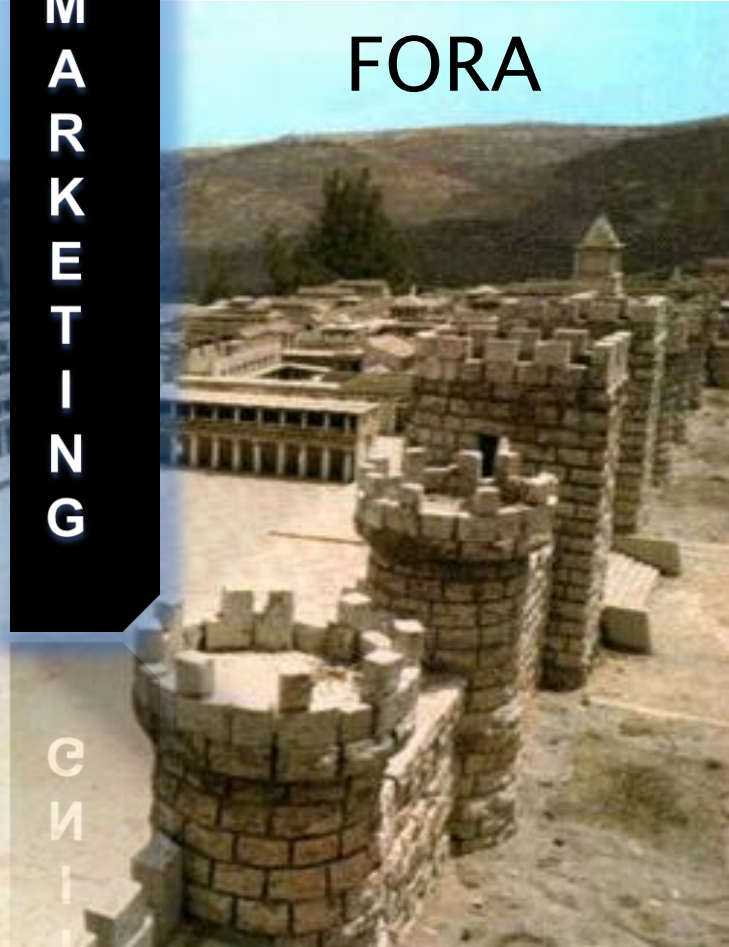
ROMANOS

AGORA



M
A
R
K
E
T
I
N
G

FORA



C
M
I
L
I

M
A
R
K
E
T
I
N
G

EVOLUTION



*GERMANOS, FRANCOS,
FEUDALISMO,
LAS CRUZADAS
ASCENDENCIA
MONOPOLÍSTICA
BOLSA MERCANTIL.*

*hasta llegar al
COMERCIO MODERNO
De **1.500 D.C.**
hasta la primera guerra
mundial en **1914***

A partir de la primera guerra Mundial decae el comercio mercantilista y se da inicio al

*MARKETING
moderno del siglo
XX.....*

Agobiado por la guerra mundial, el mundo trataba de satisfacer la enorme demanda insatisfecha...

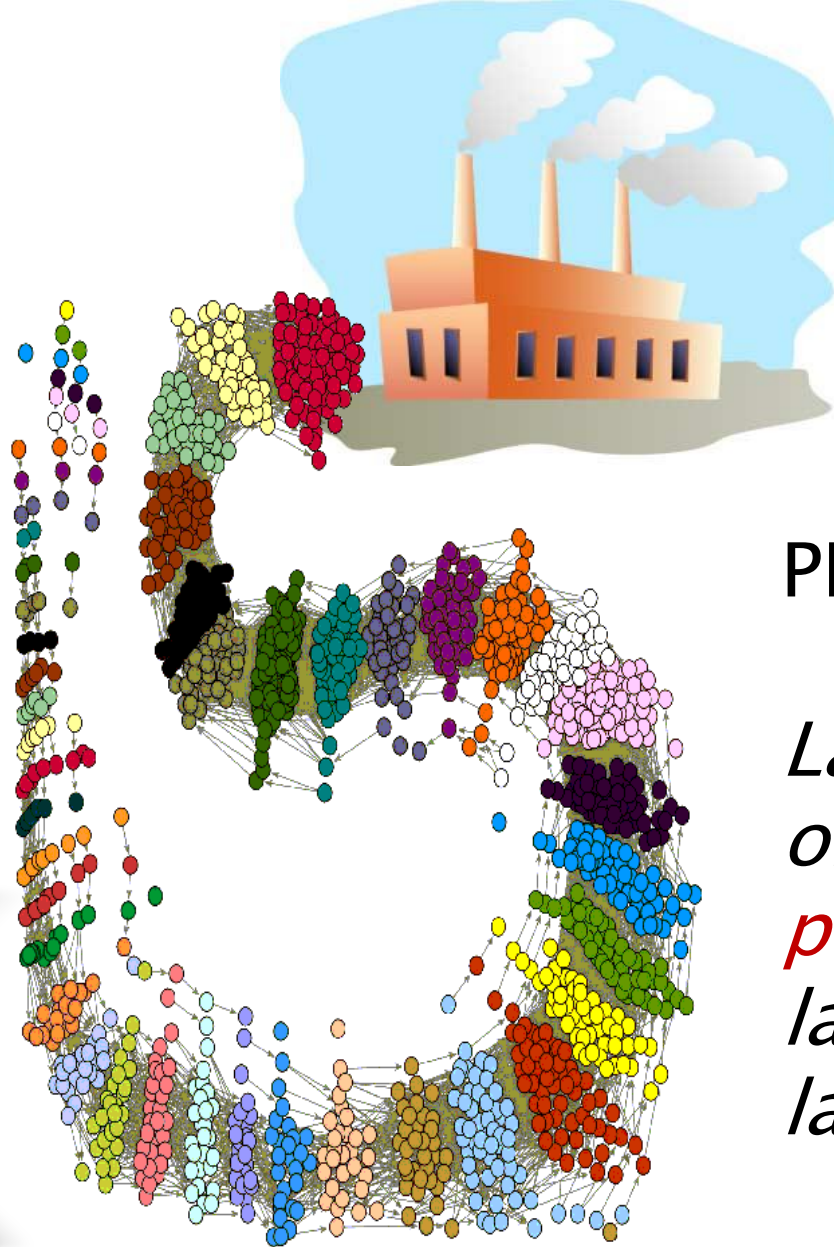
El comercio Contemporáneo

Desde el año 1.914



MARKETING

CM



PRIMERA ETAPA.

*La empresa se
orienta a la
producción,
la **fabricación** y
la **eficacia.***

Henry Ford with Model T in Buffalo, NY, 1921

MARKETING



ORIENTACION A LA PRODUCCION

M
A
R
K
E
T
I
N
G



A mediados de la década del 50, emergió una

SEGUNDA ETAPA,
la de la

**ORIENTACIÓN
A LAS
VENTAS.**

C
M
I
L



- La oferta se equilibra con la demanda.
- La producción se orienta en función de las ventas...
- Producción en función de expectativas.

ORIENTACIÓN A LAS VENTAS.

Nichos de Mercado



M
A
R
K
E
T
I
N
G

Orientación al
MARKETING

A principios de la década de
1970 emergió la
tercera etapa....
cuando

Las empresas se
dieron cuenta de
que los deseos y
necesidades del
consumidor
conducían todo el
proceso.



La investigación de mercados llegó entonces a ser muy importante. Los negocios se dieron cuenta que era inútil invertir un gran esfuerzo en la producción y venta de productos que la gente no deseaba.

**Orientación al
MARKETING**

MARKETING



- *La promoción se concentra en los medios masivos...*
- *La televisión y las agencias de publicidad, son las grandes protagonistas*

Orientación al
MARKETING

MARKETING



- *Es la era del marketing masivo, el de nichos y segmentos.*

**Orientación al
MARKETING**



- *Las decisiones estratégicas de la compañía dependen de las necesidades y deseos de los clientes.*
- *Surge la sociedad de consumo.*
- *El medio es el mensaje sentencia Mc Luhan*

**Orientación al
MARKETING**



- *Surgen los primeros Call centers para información y servicio a clientes.*
- *El marketing abarca todas las instituciones y cubre todas actividades del ser humano.*

**Orientación al
MARKETING**

M
A
R
K
E
T
I
N
G



En la última década del
siglo pasado surge la
CUARTA ETAPA,
la de
*orientación al
marketing
personal.*

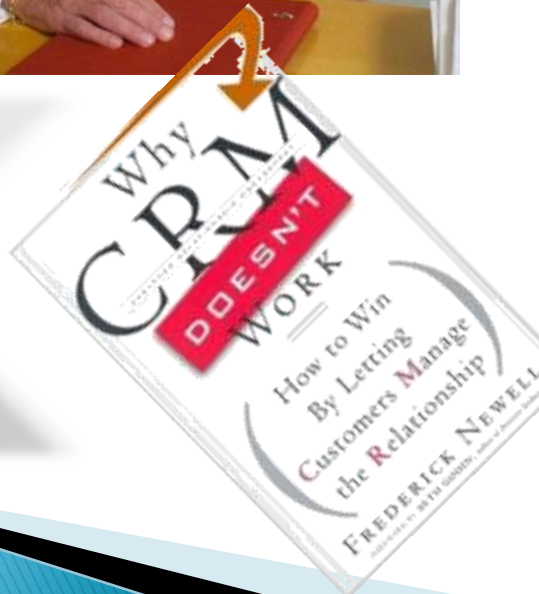
1 to 1

C.R.M.

“El CRM no es un software, sino tratar a los clientes tan bien que quieran volver. Es darle beneficios pero no puntos o descuentos. Entender al cliente, hacer su vida más fácil y construir un lazo de confianza”

Frederick Newell

MARKETING

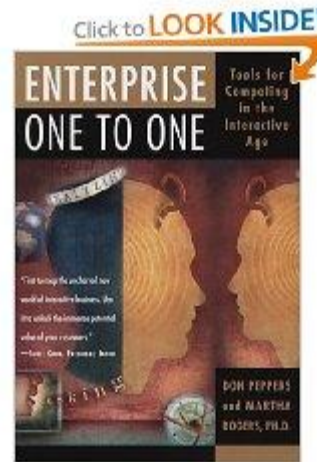


C.R.M.

MARKETING



Don Peppers y Martha Rogers
Demuestran que las Tecnologías de la información y la comunicación disponibles, permiten comercializar productos sobre una base individual.



C.R.M.

MARKETING



“La filosofía del marketing se mantiene, pero ya no es necesario pensar más en términos agregados como segmentos de mercado, nichos o target.”

C.R.M.

FIDELIZAR



- *Los productos son personalizados*
- *El mercado es la base de datos*
- *El nuevo nicho del mercado es el INDIVIDUO*
- *La publicidad se vuelve interactiva*
- *El BTL y los nuevos medios cambian la agencia tradicional*
- *Emergen nuevos medios y canales de comunicación*

C.R.M.

MARKETING UBICUO.

MARKETING

CRM



Los procesos son individualizados . Se encuentran presentes en toda la cadena de valor del cliente.

MARKETIC UBICUO

TIC PARA CRM.

MARKETING

en



*las TIC ambientan el nuevo mundo del marketing.
Las TIC copan todos los espacios sociales de los seres vivientes.*

REDES SOCIALES

*De LA WEB 1.0 se
pasó rápidamente
a la*

WEB 2.0

*de las redes
sociales*

MARKETING

CMILL

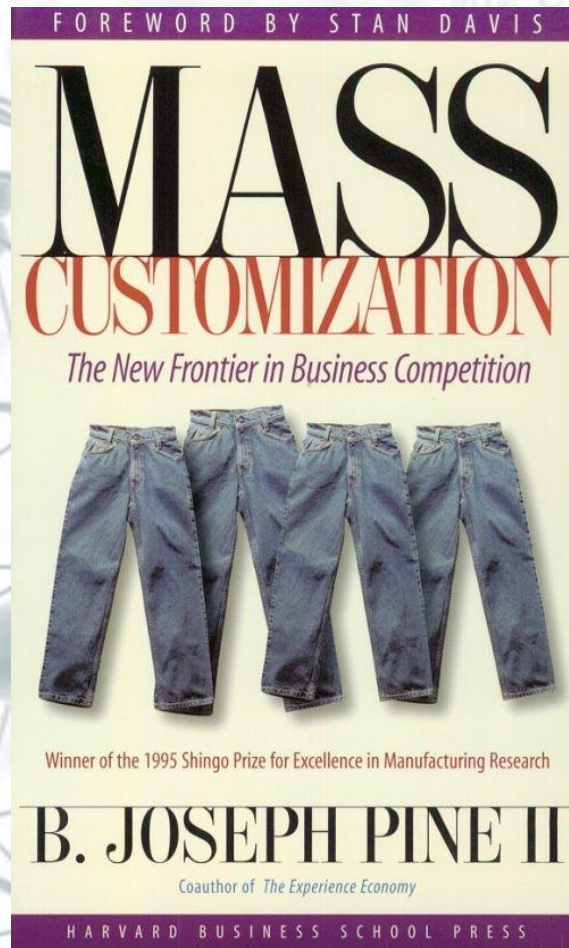
MARKETIC UBICUO





PERSONALIZACION MASIVA

M
A
R
K
E
T
I
N
G



“Llega la era de la personalización masiva

**MASS
CUSTOMATIZATION**

Productos
personalizados
*para un consumidor
hiperinformado.”*

C
H
I
L

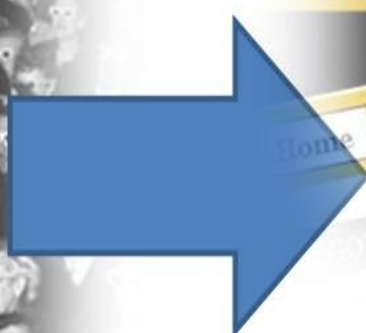
MARKETIC UBICUO

CRM para el PROSUMER



Los consumidores empiezan a tomar parte en el proceso de producción, especialmente especificando los requisitos de diseño, sus expectativas y métricas de satisfacción.

MARKETIC UBICUO



LA NUEVA PUBLICIDAD.

M
A
R
K
E
T
I
N
G

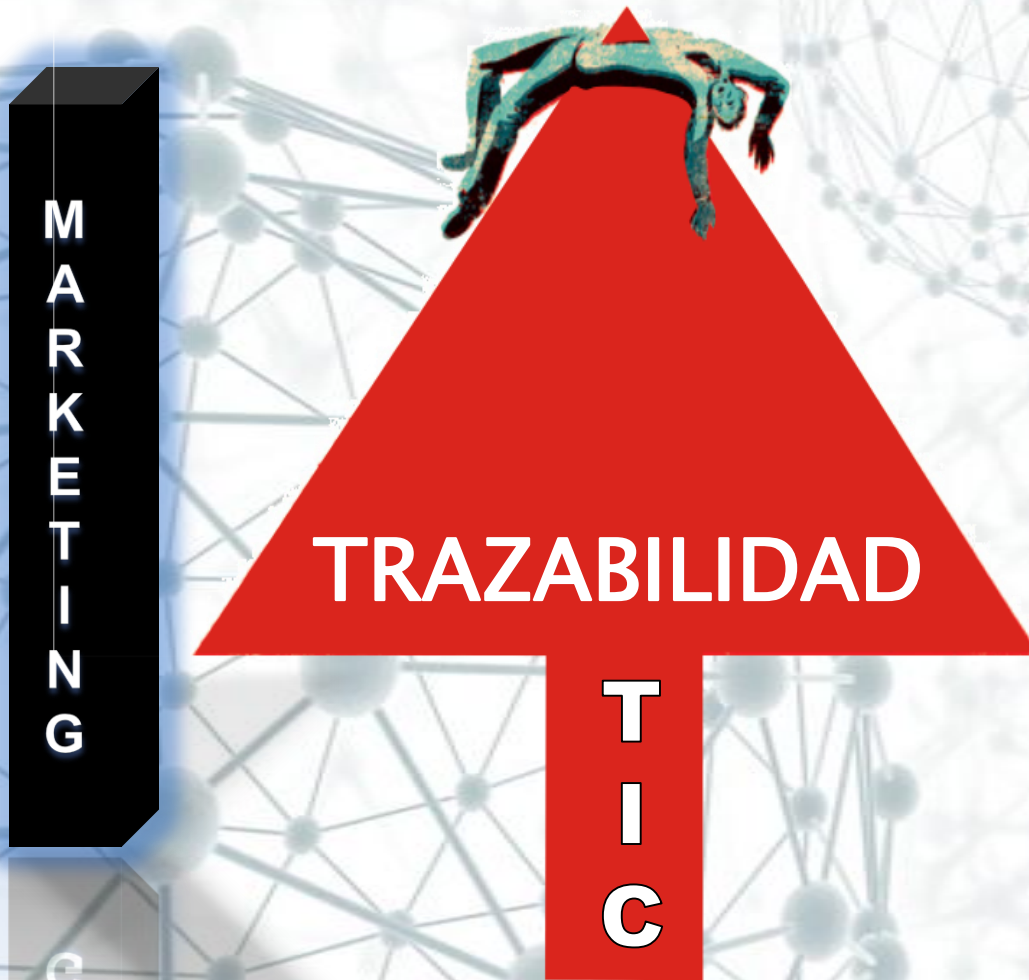


Surgieron nuevos medios: Publicidad on line, email marketing y mensajería instantánea. La respuesta directa, el marketing de resultados y las ventas directas . El running, El BTL y la customer experience, los contact centers interactivos, etc.

NOTA: La alta dirección de OgilvyOne y OgilvyInteractive aseguran que en el mensaje publicitario por Internet, hay más retentiva que en el mensaje televisivo

MARKETIC UBICUO

FIN DEL PRINCIPIO DE PETER.



Todo se planifica.

Todo se ejecuta.

Todo se mide.

Todo se controla.

Se sacan conclusiones y se toma decisiones, con la misma velocidad con que suceden los hechos.

Entre el hecho y la corrección, sólo pasan unos cuantos nanosegundos.

MARKETIC UBICUO

2005– UBICUIDAD

*Comunicaciones
Ubicuas.*

*Surgen las primeras
Ciudades
Ubicuas.*

*Procesos
Ubicuos.*

M
A
R
K
E
T
I
N
G



New Songdo City

MARKETIC UBICUO

C
M
I
L

2005- UBICUIDAD

M
A
R
K
E
T
I
N
G



*El AGORA griega
ahora es el
planeta*

*Las TIC copan
todos los
espacios sociales
de los seres
vivientes.*

MARKETIC UBICUO

TRANSFORMACION AÑOS 2000

MARKETING



*EL MARKETING se
orienta hacia
**El uso adecuado
de las TIC**
para la
personalización de
las relaciones con
los clientes.*

CMILL

MARKETIC UBICUO

FUTURO INMEDIATO

FUTURO INMEDIATO

M
A
R
K
E
T
I
N
G

*En la década del 2010
al 2020, la sociedad
entera es
transformada por las
tecnologías de la
época, tal como lo
visionó
Seth Godin.*

MARKETIC



***Avatares, Podcasts,
Blogs, Redes
sociales online,
Mundos Virtuales
como Second Life***

***y contenidos
generados por el
usuario, permiten
crear canales de
Interacción con el
cliente Prosumidor.***



Sony , Panasonic y Samsung, apuestan que los usuarios quieren ver televisión, no sólo películas en tres dimensiones.

Jimi Hendrix CEO de Sony, hizo una muestra de la capacidad de transmitir en vivo en tres dimensiones directamente a los hogares. Se pudo ver gracias a unos anteojos, que parecen de sol y no tienen los tradicionales colores azul y rojo-, PS3, el Mundial y la alianza con Discovery y ESPN, crean un canal especial para esta modalidad, tecnología disponible que llegará a las tiendas del Primer Mundo en el segundo semestre 2010.

International

CES®

M
A
R
K
E
T
I
N
G



Sony , Panasonic y Samsung, apuestan que los usuarios quieren ver televisión, no sólo películas en tres dimensiones.

C
M
I
L

TELE- Conferencia

MARKETING



Siglo XX

CM

TELEPRESENCIA



M
A
R
K
E
T
I
N
G



CES: Cisco e IBM iniciaron lo que ya se bautizó como
“La guerra por la Telepresencia de los consumidores” .

C
M
I
L

TELE- Presencia 2010

M
A
R
K
E
T
I
N
G



25 partidos del
Mundial de
Sudáfrica 2010
Transmitidos por
primera vez en
tres dimensiones

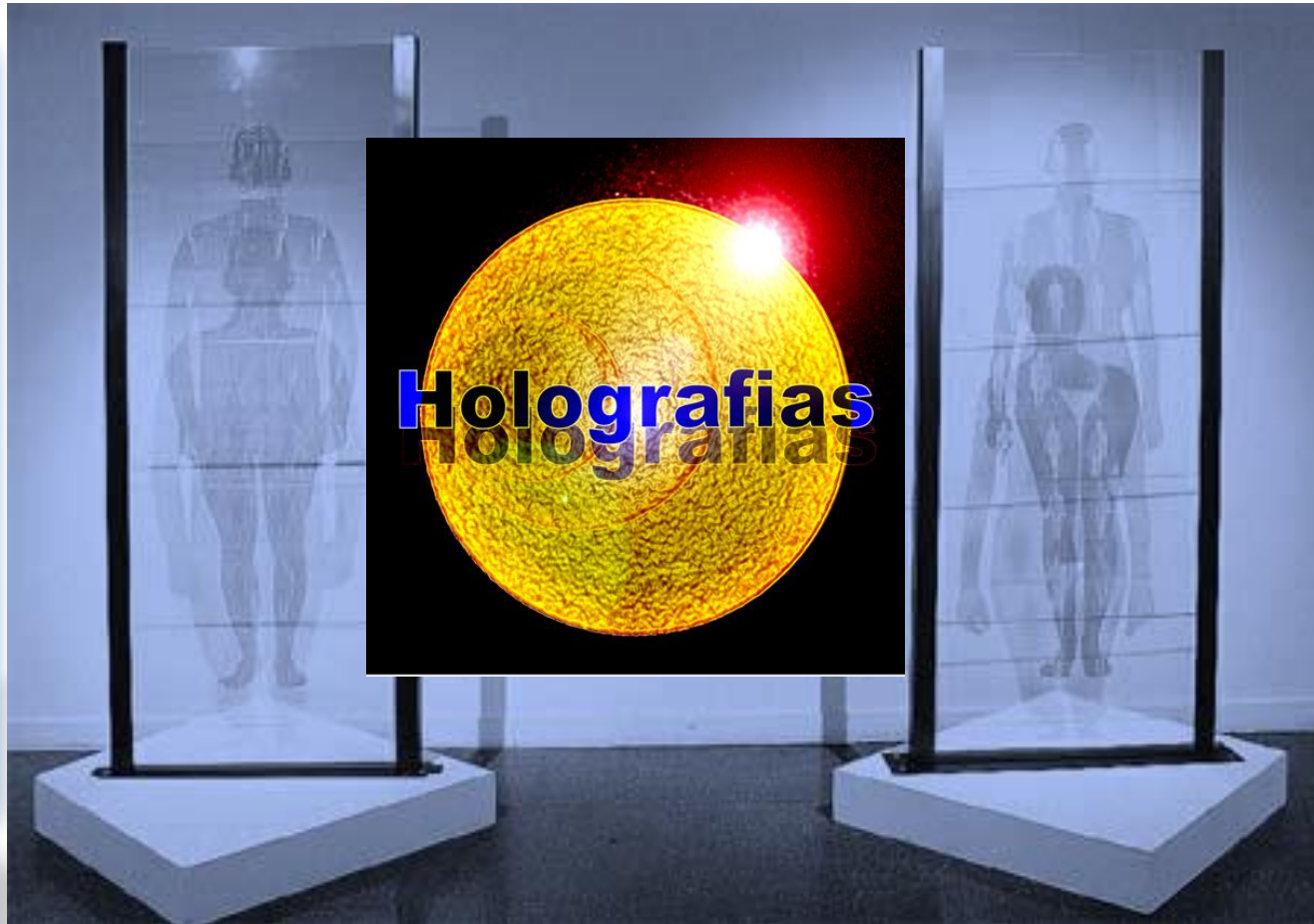
Centros de
demostración
instalados en
siete ciudades del
mundo: Berlín,
Londres, México,
París, Rio de
Janeiro, Roma y
Sydney

C
M
I
L

TELE- Presencia 2012

M
A
R
K
E
T
I
N
G

C
M
I
L



TELE- Presencia 2014

MARKETING

CIN



H O L O G R A F I A

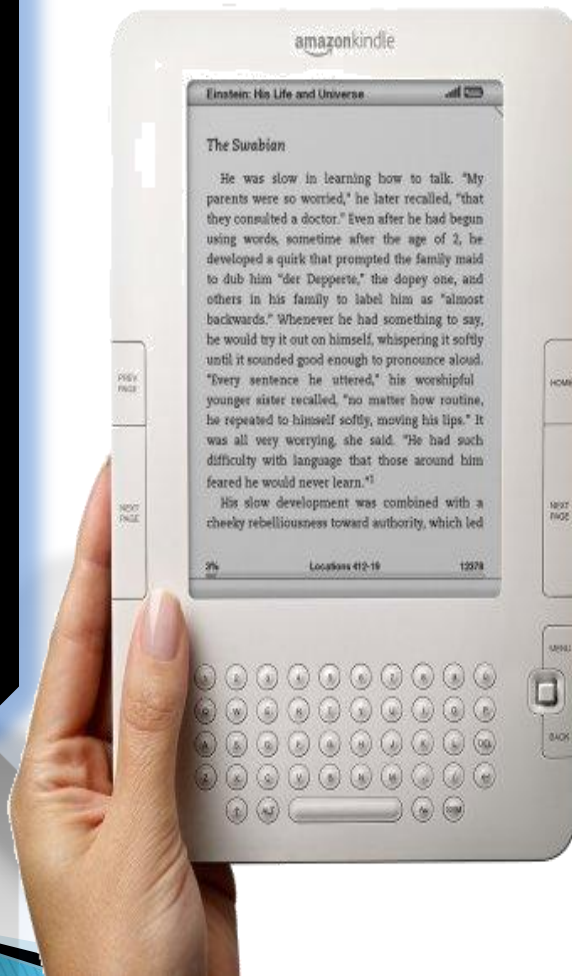


Kindle DX

Now with Global Wireless.

MARKETING

CM



Kindle 2.0

Periódico electrónico



MARKETING

CM



amazon.com®

La Tablilla Electrónica

será compartida por los miembros de la familia, para leer noticias, libros, escuchar música, revisar correos, etc.

Enero 27 de 2010

MARKETING

Tablet PC Apple.
10 a 11
pulgadas.

Salió al mercado
27 de enero
2010



stereo speakers

stereo speakers

internal antennas

3 pen button
(TIP, Journal,
rotate screen)

jog dial
(up/down, enter)

pen with
barrel button

power switch

programmable launch buttons
(Qmenu, esc, tab, PIM)

VGA
2USB
RJ45/RJ11

PC card/
compact flash slot

DC power

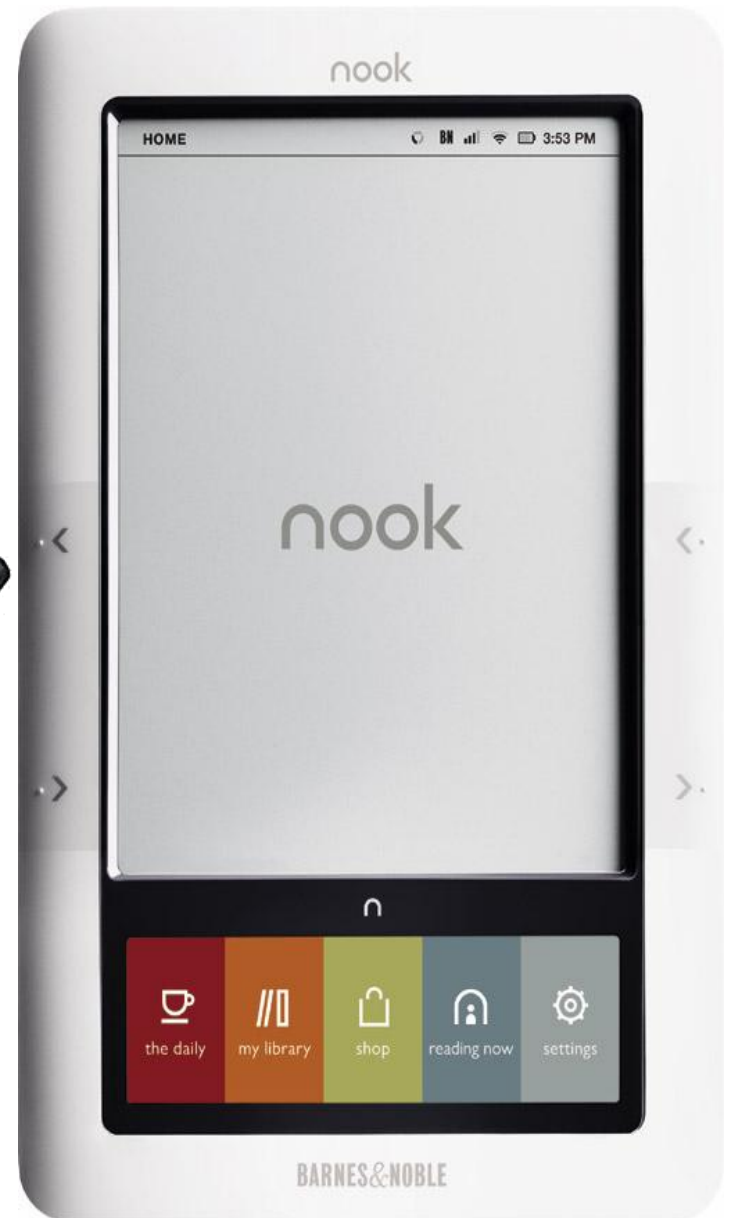
Boom 2010

El Tablet se populariza.

MARKETING



eBooks
Barnes & Noble

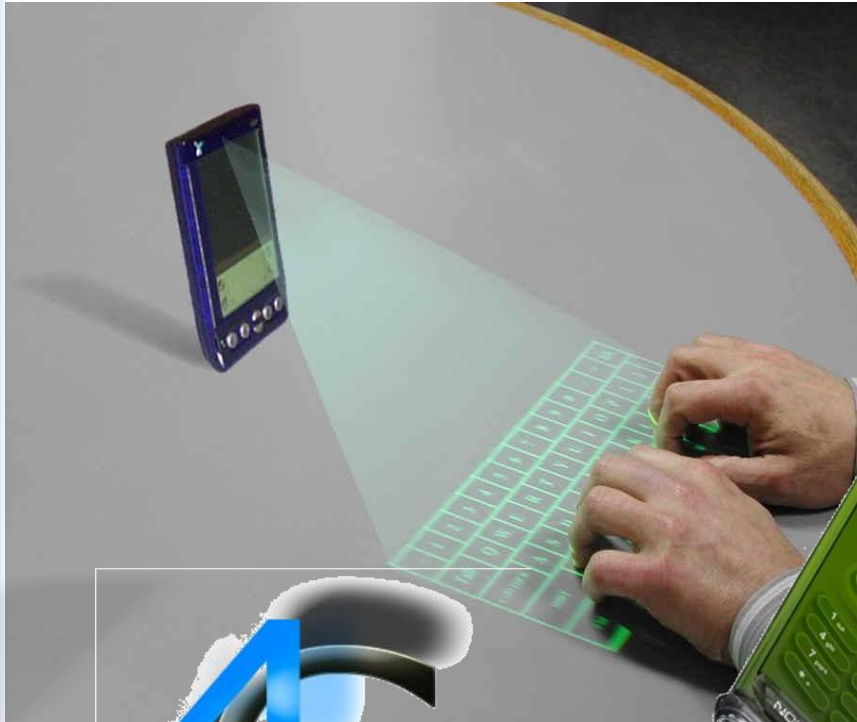


FUTURO HOY

2010 AL 2020.

MARKETING

CM



4G

100mbps-1GBps

Nueva generación de celulares.



FUTURO HOY

2010 AL 2020.

M
A
R
K
E
T
I
N
G



4ª Generación.

**Los Robots
Inteligentes
Autónomos.**

Situados en nuestro entorno,
adoptan comportamientos,
razonan, evolucionan y actúan
como seres vivos

C
M
I
L

FUTURO HOY

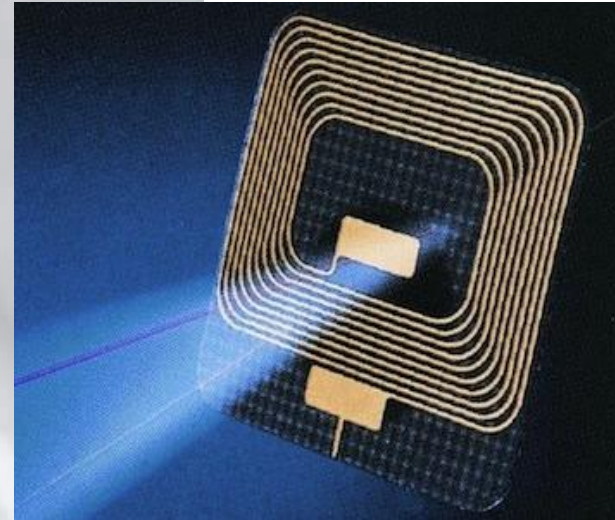
2010 AL 2020.

MARKETING

CM

Nuevos Entornos de **TAG_s**

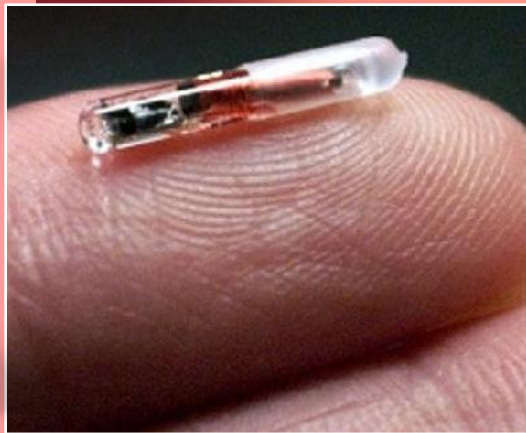
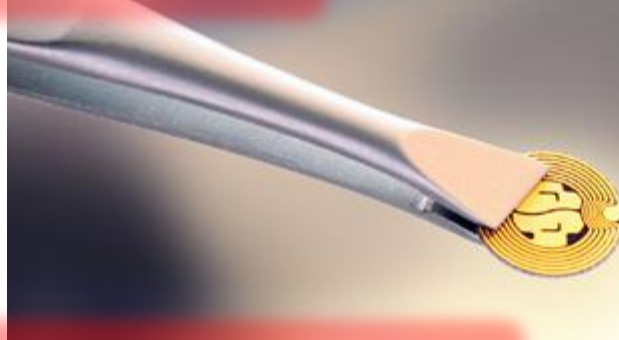
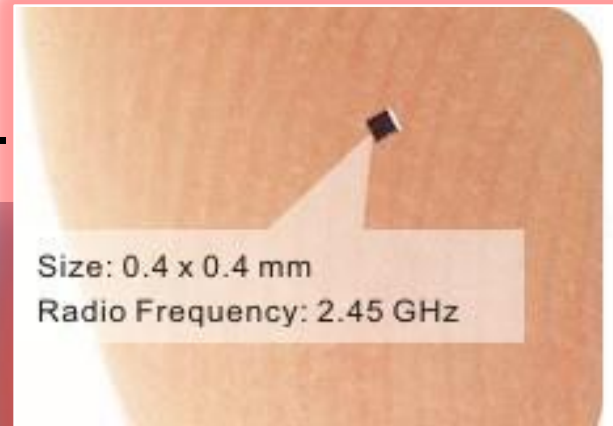
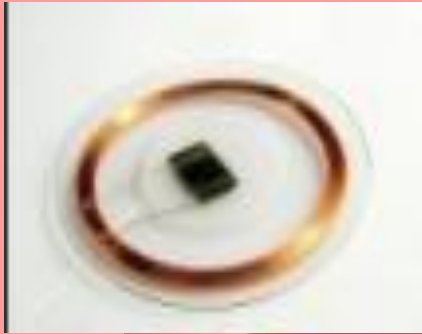
Radio Frequency Identification)



El concepto de **RFID**
asociado a su ubicuidad.

FUTURO HOY

2010 AL 2020.



Micro-RFID

M
A
R
K
E
T
I
N
G

C
M
I
N
I
S
T
R
U
C
T
I
O
N

FUTURO HOY

2010 AL 2020



“Web de los
Objetos”

M
A
R
K
E
T
I
N
G

C
M
I
T
I
N
G

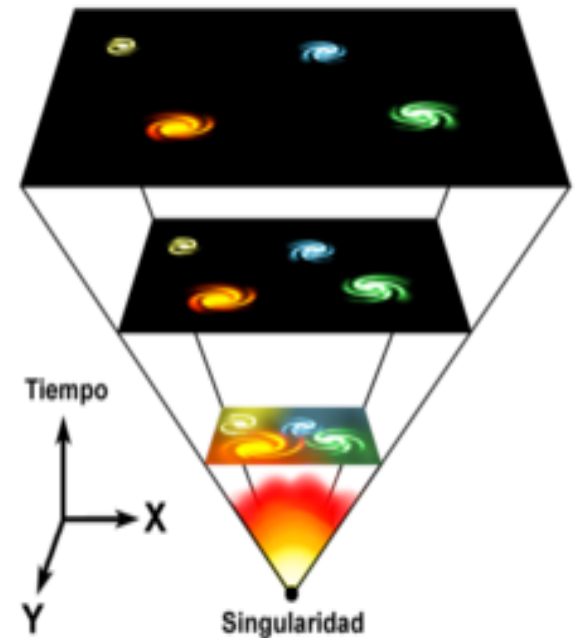
WEB SEMANTICA

FUTURO HOY

M
A
R
K
E
T
I
N
G

Marketing
**Big
Bang**

*Las TIC de Cuarta
Generación y la
WEB 3.0, cambian
PROFUNDAMENTE
la forma de hacer
Marketing*



MARKETIC UBICUO

M
A
R
K
E
T
I
N
G



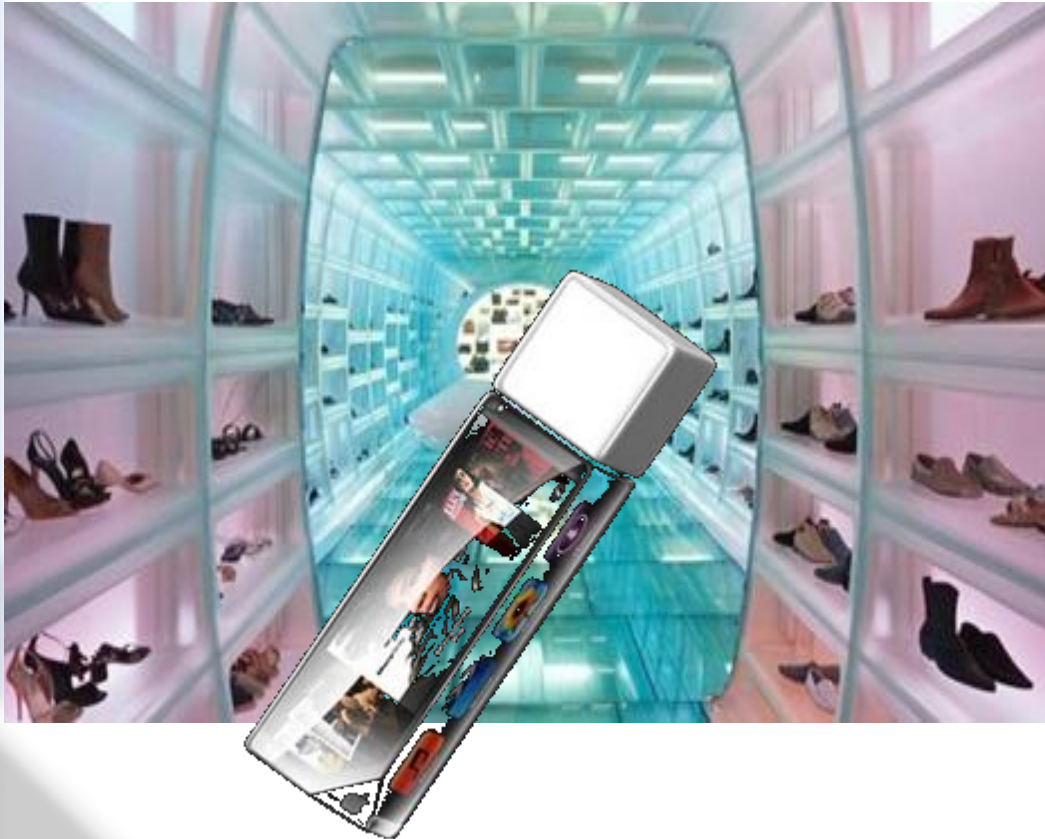
Año 2015
**Sexta
etapa**

**El marketing se orienta a los seres, medios ,
mercados y objetos ubicuos**

C
M

Marketing para los objetos en la Web 3.0

M
A
R
K
E
T
I
N
G



*Los objetos
cotidianos
hablan,
formulan
pedidos y hacen
compras de
acuerdo a las
necesidades de
su “amo”*

MARKETIC UBICUO

C
N

Marketing para los objetos en la Web 3.0

M
A
R
K
E
T
I
N
G



***Los micro-TAG
DIGERIBLES
de Eastman Kodak
monitorean el
organismo humano,
diagnostican las
enfermedades y
“solicitan” los
medicamentos que
requiere el
prosumidor.***

MARKET**IC** UBICUO

C
M

2020 -2030

M
A
R
K
E
T
I
N
G



Más allá de la segunda y tercera década del siglo XXI, el marketing conserva su filosofía MONOLITICA. Pero cambian los medios, el ambiente y las instituciones

MARKETIC UBICUO

CONOCIMIENTO TRANSFORMADO POR LAS TIC:

M
A
R
K
E
T
I
N
G



***LOS THINK TANK
ubicanos, el u-learning
y la nueva
TAG-PEDIA,
proporcionan todo
el conocimiento que
cualquier humano
requiera para
actividades
especializadas, en el
instante en que lo
desea.***

C
I
E

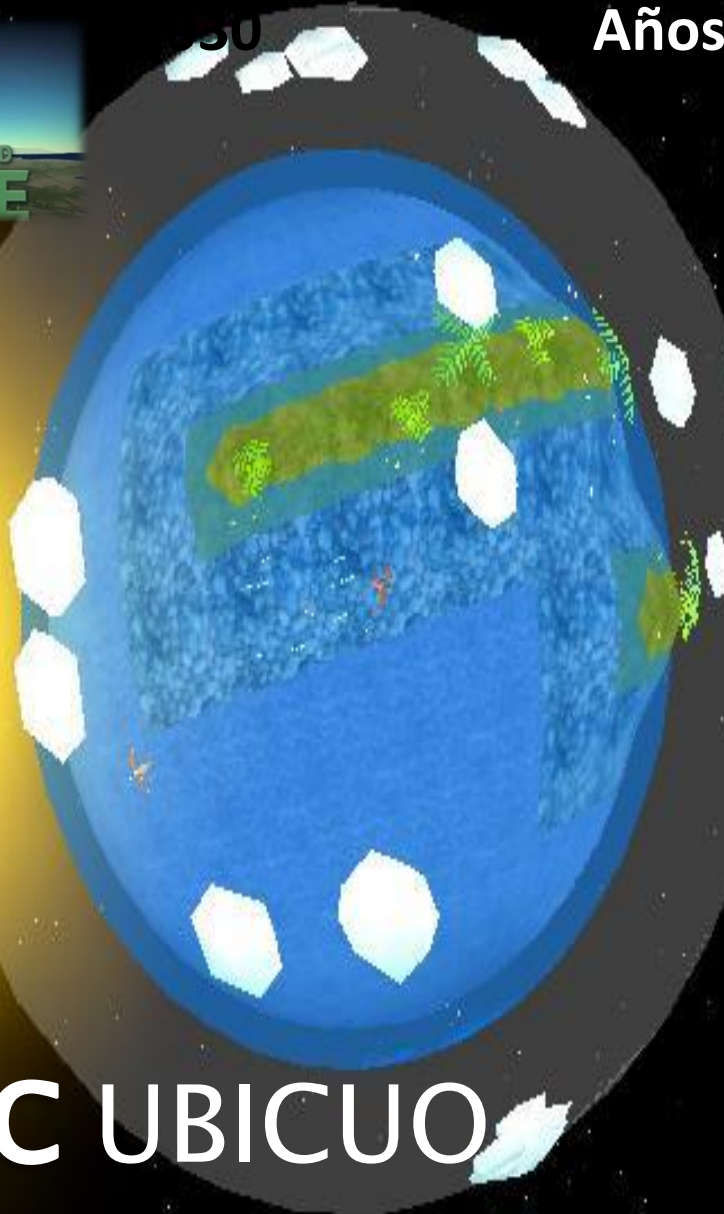
MARKET**TIC** UBICUO

MÁS ALLÁ 2020 -2030

MARKETING EN EL NUEVO MUNDO

Años 2020 al 2030

M
A
R
K
E
T
I
N
G



*Interactuaremos
con Avatares en
mundos virtuales.*

*Los productos
serán
teletransportados
y el intercambio se
hará en unidades
de energía.*

No existe el dinero.

MARKETIC UBICUO

MARKETING

CMIL

2050



Web 4.0

Web 4.0

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

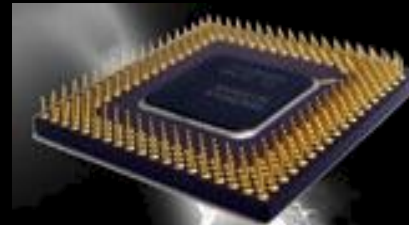
Web 4.0

Мер 4.0

MARKETING

CM

2050



MARKET**IC** UBICUO

M
A
R
K
E
T
I
N
G

La época que nos ha tocado vivir no es sólo una época de cambio, sino más bien de cambio acelerado. En esta época habrá dos tipos de directivos: los rápidos y los muertos

Philip Kotler

Cordialmente,

RAFAEL MELO R

CEO. Asellerator INC.